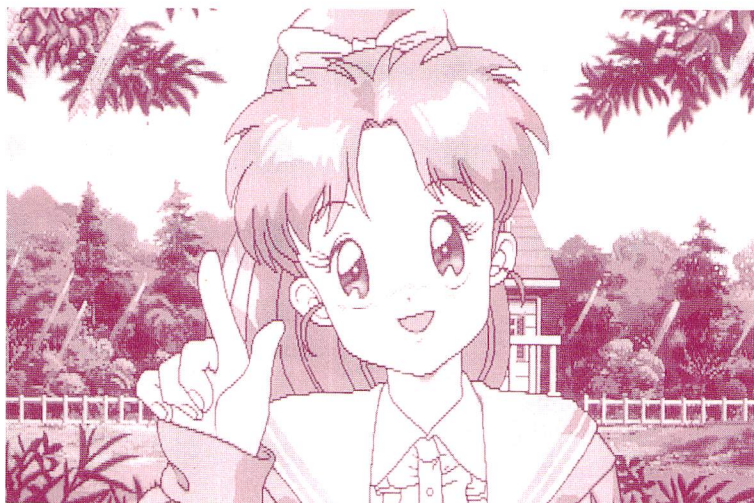


スーパーリアル麻雀 PIV

© 1994 VING © 1993 SETA

PC-9801シリーズ版**ユーザーズ・マニュアル**

このたびは、弊社製品「スーパーリアル麻雀PIV」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございました。本製品はアーケードゲームの「PIV」を、パソコンで忠実に再現するとともに、オリジナルの麻雀バトルモードを加えて、さらに魅力あふれる構成となったゲームです。本マニュアルをご一読され、スーパーリアルなシリーズ最新作を心ゆくまでお楽しみください。

もくじ

製品の構成	2
対応機種と動作環境	3
ハードディスクへのインストール	4
ゲームの開始	5
●ハードディスクからの起動	5
●起動ディスクの作成と起動	6
ゲームの操作	7
ゲームの終了	8
ゲームモードの選択	8
ゲームのルール	9
ゲームの各種設定	9
トラブル・シューティング	10
アフターサービスのご案内	11



製品の構成

このパッケージには、以下のものが入っています。ご確認ください。

- フロッピーディスク(10枚組)
 - ①PⅣ インストールディスク 1
 - ②PⅣ インストールディスク 2
 - ③PⅣ インストールディスク 3
 - ④PⅣ インストールディスク 4
 - ⑤PⅣ インストールディスク 5
 - ⑥PⅣ インストールディスク 6
 - ⑦PⅣ インストールディスク 7
 - ⑧PⅣ インストールディスク 8
 - ⑨PⅣ インストールディスク 9
 - ⑩PⅣ インストールディスク 10
- ユーザーズマニュアル(この小冊子です)
- ユーザー登録はがき
- プレゼント
 - ①VING特製 PⅣキャラクター・エアープップ
 - ②VING特製 PⅣオリジナルポストカード(2枚組)
 - ③VING特製 PⅣオリジナルポスター応募用紙

対応機種と動作環境

本ゲームの対応機種および動作環境は以下のとおりです。

- パソコン本体……………PC-9801 V X以降。
9801 BAなど、ビーブ音の音量をソフトウェア・スイッチで調整するモデルでは、PCM再生の音量が小さくなる場合があります。その場合は、NEC純正サウンドボードをご使用になると、PCM出力を外部スピーカーで再生できます。
- 本体メモリ……………640KB。
- ディスプレイ……………純正アナログRGBカラーディスプレイ。または、24 kHzモード対応のマルチシンクディスプレイ。
- ディスク装置……………25MB以上の空き容量のあるハードディスクと、インストール用のフロッピーディスクドライブ(1台以上)が必要です。
- マウス……………バスマウス。
- サウンドボード……………NEC純正サウンドボード

本ゲームの実行には、ハードディスクおよびMS-DOS (Ver 3.3以上)が必要です。以下にご説明する手順にしたがって、ハードディスクへのインストール(組込み)を行なってから、ゲームをお楽しみください。

本ゲームは、フロッピーディスクだけのハード構成では実行できません。

※MS-DOSは、[®]Microsoft社の登録商標です。



▶ ハードディスクへのインストール

ハードディスクへのインストール操作は、以下に行ないます。ここでは、ハードディスクが**ドライブA**と**ドライブB**、フロッピーディスクが**ドライブC**としています。

- ①ハードディスクよりMS-DOSを起動して、**ドライブC**に**インストールディスク1**をセットします。

- ②次に、この**ドライブC**をカレントドライブにして、インストールコマンド(INSTALL)を入力します。

```
A>C: ☒  
C>INSTALL ☒
```

- ③画面にインストール可能なドライブ一覧表が表示されるので、カーソルキーでインストールするドライブを選択し、☒キーで決定します。

《注意》ハードディスクやMOドライブが接続されていても、そのドライブにインストールに必要な空き容量がない場合は表示されません。ただし、十分な空き容量があるのにそのドライブが選択肢として表示されない場合は、以下のようにインストールするドライブを直接指定することができます。

```
C>INSTALL X: ☒ (Xはドライブ名)
```

- ④インストールするドライブの確認メッセージが表示されます。インストールするディレクトリ名を変更する場合は、**名前変更**を選択してディレクトリ名を入力して下さい。すでに同名のディレクトリがある場合は、確認メッセージが表示されます。再度ディレクトリ名を変更する場合、そのまま実行する場合、どちらの場合も画面の指示にしたがって操作してください。**実行**を選択するとインストールを開始します。

- ⑤画面の指示にしたがって、**PⅣインストールディスク2**から**PⅣインストールディスク10**まで、順次ディスクを入れ替えてください。すべてのディスクの読み込みが終り、インストール終了のメッセージが表示され、画面にMS-DOSのプロンプト(「B>」など)が表示されたらインストール作業は完了です。

▶ ゲームの開始

本ゲームの実行には、550KB(約550,000バイト)以上のフリーエリア(空きメモリ)が必要です。フリーエリアが不足していたり、EMSドライバーが組み込まれていると、正常に動作しないことがあります。

この場合、ハードディスクの「CONFIG.SYS」ファイルを変更するか、もしくは起動ディスクを作成する必要があります。

フリーエリアの容量チェックは、MS-DOSのCHKDSKコマンドやMEMコマンドで調べることができます。

以下の操作例は、いずれもドライブBのディレクトリ「SRMP4」にインストールした場合のものです。

●ハードディスクからの起動

ハードディスクからMS-DOSを起動して、上記のフリーエリアが確保できる場合は、以下の操作により直接本ゲームを起動することができます。

- ①ハードディスクからMS-DOSを起動して、インストールしたドライブをカレントドライブにします。

```
A>B: 
```

- ②次に、インストールしたディレクトリを、カレントディレクトリにします。

```
B>CD SRMP4 
```

- ③ドライブCに、PⅣインストールディスク1をセットしてから、起動コマンド(SRMP4)を入力します。

```
B>SRMP4 
```

●起動ディスクの作成と起動

ハードディスクの「**CONFIG. SYS**」ファイルの設定を変更できない場合は、起動ディスク(起動用のフロッピーディスク)を作成し、このディスクを使用して本ゲームを起動します。

起動用フロッピーディスクを作成するために、新しいフロッピーディスクを用意して、以下の操作を行なってください。

①ハードディスクからMS-DOSを起動します。

②フロッピーディスクを、フォーマットします。フォーマットの作業は、MS-DOSのコマンド「**FORMAT. EXE**」を使用して、以下のように行ないます。操作例では、フロッピーディスクが**ドライブC**としています。

```
A>FORMAT C: /S
```

③本ゲームをインストールしたディレクトリを、カレントディレクトリにして、起動ディスク作成コマンド(**P4SYS**)を入力します。
操作例では、**ドライブA**のディレクトリ**SRMP4**にインストールされたものとしています。

```
A>CD SRMP4 ☒  
A>P4SYS C: ☒
```

(C: は、②で指定したドライブ名です。このドライブで、これから起動ディスクを作成します。)

④作成ドライブ確認のメッセージが表示され、決定の操作により起動ディスクの作成を開始します。

⑤終了のメッセージが表示されたら作業は完了です。**起動ディスク**ができあがりました。

作成した**起動ディスク**をドライブにセットして、パソコン本体のリセットボタンを押すか、または電源をONにします。MS-DOSが起動した後、本ゲームを開始します。

ゲームの操作

ゲーム中は、キーまたはマウスで以下の操作を行います。

機 能	キ ー	マ ウ ス
カーソルを左に移動	←, [4] (テンキー)	マウスを左に動かす
カーソルを右に移動	→, [6] (テンキー)	マウスを右に動かす
カーソルを上に移動	↑, [8] (テンキー)	マウスを上(奥)に動かす
カーソルを下に移動	↓, [2] (テンキー)	マウスを下(手前)に動かす
ツモやコマンドの決定	[✓], [SPACE], [5] (テンキー)	左ボタンをクリック
キャンセル	[NFER], [7] (テンキー)	右ボタンをクリック
ウィンドウを出す	[XFER], [0] (テンキー)	右ボタンをダブルクリック
ゲームの終了	[ESC], [HELP]	右ボタンと左ボタンを連続してクリック

以下のキーには、次のような機能があります。

[1]~[9], [0], [=], [^], [¥], [BS]	左から順に手持ち牌に対応
[f・6]	カンをする
[f・7]	ポンをする
[f・8]	チーをする
[f・9]	リーチをかける
[f・10]	ロンする(あがる)

ゲームの終了

本ゲームを終了する場合には、以下の終了の操作を行ないます。

- ①各モードからメインメニューに戻ります。
- ②メインメニューの**EXIT**を選択します。
- ③MS-DOSのコマンドモードに戻ったことを確認してから、パソコン本体の電源をOFFにします。ハードディスク動作中に、パソコン本体の電源をOFFにしないよう特にご注意ください。

ゲームモードの選択

本ゲームは、メインメニューで2つのゲームモードと、ゲームの各種設定を行なうCONFIGモードの、3つのモード選択することができます。メインメニューはデモ中にスペースキーを押すと表示されます。

- PⅣモード**……………アーケードゲーム「スーパーリアル麻雀 PⅣ」がプレイできます。愛菜(MANA)、悠(YUU)、香織(KAORI)の3人が順番にあなたのお相手をしてくれます。
メインメニューに戻るには、「ゲームの終了」の操作をして、表示されるメニューで「ゲーム終了」を選択します。
- 麻雀バトルモード**……………パソコン版のオリジナルモードです。PⅡのシヨウコ、PⅢカスミとミキ、PⅣの愛菜(MANA)、悠(YUU)、香織(KAORI)の6人による、スーパーリアル麻雀最強のタイトルを賭けた対戦麻雀大会です。好きなキャラクターをあなたの腕で優勝に導いてください。優勝したキャラクターには「ミス・スーパーリアル麻雀」の栄冠と、どんな夢でもかなえてもらえる特典つき。
メインメニューに戻るには、「ゲームの終了」の操作をして、表示されるメニューで「ゲーム終了」を選択します。
- CONFIGモード**……………ゲームの難易度の設定や、アニメーション・リプレイなどのオプションコマンドが用意されています。詳しくは、別項「ゲームの各種設定」を参照してください。
- EXIT**……………ゲームを終了して、MS-DOSのコマンドモードに戻ります。

ゲームのルール

本ゲームの麻雀は、アーケードゲーム版の「PⅣ」と同じルールなので、普通の麻雀とは大きな違いがあります。プレイヤーは、たとえ安い役でも、とにかく相手より早くあがらなければなりません。高い役であがってしまうと、その次の局面から相手の反撃が強力になります。プレイヤーの得点が、0点以下になるとゲームオーバーになります。この時コンティニューを選ぶと、負けた女の子と再び対戦することになります。

麻雀バトルモードも、PⅣモードと同じルールですが、勝敗の判定が違います。プレイヤーと女の子は同じ持ち点からスタートして、5回勝負をして最終的に持ち点の多い方が勝者となります。対戦はトーナメント方式で行なわれますので、次々に現れる対戦相手をけちらして、優勝をめざしてください。

- 持ち点が0点以下になったらその時点で負け
- テンパイ、ノーテンの場合、ノーテン側の負け
- 両者テンパイ、もしくはノーテンの場合引き分けでノーカウント

ゲームの各種設定

CONFIGモードでは、以下のような各種の設定を行なうことができます。

- **GAME LEVEL**.....ゲームの難易度の設定を行ないます。
 - ・ LEVEL 1 (やさしい)
 - ・ LEVEL 2 (普通)
 - ・ LEVEL 3 (難しい)
- **アニメーションリプレイ**.....アニメーションを再現します。すでにクリアしたシーンまでなら、いつでもアニメーションを見ることができます。再現したい相手の名前を選択してください。
- **顔アニメ**.....PⅣモードの麻雀シーンでの顔アニメーションの再生をON/OFFします。
- **音声再生**.....音声再生の方法を選択します。(BEEP出力で音声再生をする場合はBGMモードで“無し”に設定してください)
- **BGMモード**.....BGM再生のON/OFFを選択します。
- **BGM Volume**BGM再生のボリュームを調整します。
- **マウス速度**.....マウスの移動速度を選択します。
- **EXIT**メインメニューに戻ります。

▶トラブル・シューティング

本ゲームのインストールや起動に関するQ&Aです。

(コマンドの詳細に関しては、MS-DOSのマニュアルをご参照ください)

Q1

ハードディスクから起動すると『メモリが足りません』と表示されてゲームを始めることができない。

A1

メインメモリのフリーエリアが不足していることが考えられます。本ゲームの実行には、**550KB (約550,000バイト)**以上のフリーエリアが必要です。メインメモリは最大でも640KBで、メモリを増設しても、これ以上増やすことができません。そのため、日本語フロントエンドプロセッサなどのデバイスドライバを組み込んでいると、その分フリーエリアが減少してしまいます。ですから、ゲームに不要なデバイスドライバなどは、ハードディスクの「**CONFIG. SYS**」ファイルを変更して、できるだけ使用しないようにするしかありません。他のソフトとの関係で、「**CONFIG. SYS**」ファイルを変更できない場合は、本マニュアル6ページの「起動ディスクの作成と起動」の項目を参照してゲームの動作に最適な環境のMS-DOSのシステムディスクを作成し、その起動ディスクからシステムを起動してゲームをプレイしてください。フリーエリアのチェックは「**CHKDSK. EXE**」を使ってください。使用可能メモリの数字がフリーエリアになります。

Q2

起動ディスクを作成し、ドライブにセットしてパソコン本体をリセットしたがパソコン自体が正常に起動しなくなった。

A2

起動ディスクの作成作業で、最初に行なうフロッピーディスクのフォーマットが正しく行なわれていないことが考えられます。起動ディスクに、MS-DOSのシステムが登録されていないと正しく起動できません。フロッピーディスクのフォーマットする場合に、「**FORMAT (ドライブ名) /S**」とコマンド入力時に指定するか、**FORMAT**のメニュー選択で「システムを転送する」と指定して、起動ディスクの作成の操作を再度行なってください。

※「**FORMAT**」コマンドに関する詳細については、MS-DOSのマニュアルを参照してください。

Q3

起動ディスクを作成し、ドライブにセットしてパソコン本体をリセットしたが、起動ディスクが読みこまれない。

A3

パソコン本体のシステム設定で、ハードディスクが優先になっているためと思われます。「ハードディスクを優先にしない」と設定して、再起動してください。

Q4 「INSTALL」や「P4SYS」と入力しても、『コマンドまたはファイル名が違います』と表示され、なにも起こらない。

A4 インストールディスク1がセットされているドライブがカレントドライブになっていないことが考えられます。セットしたのがドライブCなら、画面に「C>」とプロンプトが表示されていることを確認してください。

Q5 PC-9801やPC-9821の「B*シリーズ」を使っているが、音声再生時の音量が小さい。

A5 本ゲームの音声再生は、本体内蔵ビープに対応したPCM合成を行なっています。PC-9801やPC-9821の「B*シリーズ」は、ビープ音の音量をシステムのセットアップで設定する仕様で、音量が低めに設計されているため、最大に設定したとしても、音量が小さく声が聞きとりにくいことがあります。これはハードウェア的な問題なので、ソフトウェアで対処することができません。その場合NEC純正サウンドボードをご使用になると、外部出力を使って音声を外部スピーカーで再生できます。

アフターサービスのご案内

このたびは、弊社製品をお買上げいただき、誠にありがとうございます。弊社では、製品をお買上げいただきユーザー登録された方に対して、下記のアフターサービスを実施しております。

- 開封時からのディスク破損など製品初期不良の場合は、お買上げの日から1週間以内にパッケージ及びお買い上げレシートを、弊社にお送りいただければ無償にて交換いたします。ただし、お買上げの日から1週間以上経過した場合は、初期不良でも有償となりますのでご注意ください。
- フロッピーディスクおよびCD-ROMディスクを破損された場合は、有償にて交換いたします。下記の費用とともに、破損ディスクを弊社へお送りください。
 - ▶CD-ROMディスク……………1枚 ¥4,000(消費税別)
 - ▶フロッピーディスク……………1枚 ¥2,500(消費税別) 同時に送付された場合の2枚目以降は1枚につき ¥1,500(消費税別)

《ご注意》

- 紛失された場合を含み、フロッピーディスクおよびCD-ROMディスク、マニュアル、その他の付属品の別売および再発行は行っておりません。
- お買い上げ製品の返品は致しかねます。
- 弊社では中古販売業者による再販売を認めておりません。弊社製品であっても中古ソフトとしてご購入された場合は、アフターサービスの対象外とさせていただきます。

ユーザー登録のお願い

本ソフトに添付されている、「ユーザー登録はがき」に必要な事項をご記入の上、弊社までご返送ください。本ソフトのユーザーとして、登録させていただきます。以前にも弊社製品をお買い上げ頂き、すでにユーザー登録されている場合も、お手数ですが製品ごとにユーザー登録をお願いします。ユーザーサポートのサービスは、このユーザー登録をもとに、行なわせていただきます。

登録ユーザーの方は、専用のユーザーサポート電話をご利用いただけます。ご不明な点など、お気軽にお問い合わせください。ただし、ゲームのヒントや解法に関するものは、お断わりしていますのでご了承ください。

ユーザーサポート ☎(03)3492-1079

(土、日、祭日を除く 10:00~17:00)

- 本マニュアル及び本プログラム(以下、本システムという)の著作権は弊社にあります。
- 本システムの一部または全部を無断で複製及び転載することは禁じられています。
- 本システムの内容は、改良のため予告なしに変更することがあります。
- 本システムの使用による影響については、責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

スーパーリアル麻雀「PⅣ」 PC-9800シリーズ版 ユーザーズマニュアル

初版発行 1994年 5 月
編 集 ビング株式会社

(東京オフィス)

〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704

TEL (03) 3492-1079 (ユーザーサポート)

Copyright ©1994 by VING CO.,LTD.

乱丁・落丁はお取り替えます。